



Prof.: Guilherme de S. Peron
Prof.: Marcos E. P. Monteiro
Prof.: Paulo D. G. da Luz

ATIVIDADE COMPLEMENTAR – GPIO1 E GPIO2

- 1 Verificar a inicialização da porta J e porta F. Os pinos J0 e J1 estão ligados às chaves tácteis USR_SW1 e USR_SW2, respectivamente e os pinos F4 e F0 estão ligados aos LEDs 3 e 4, respectivamente.
 - a) Baixar e abrir o projeto GPIO1.
 - b) Fazer o *build* e executar passo-a-passo para verificar a inicialização das portas.
 - c) Executar e testar pressionando os dois botões e verificar se os LEDs acendem.
 - d) Fazer um fluxograma deste código.

- 2 Piscar um LED: Baseando-se no exemplo anterior, criar um projeto que pisque um LED (LED1 no pino PN1) a cada intervalo, quando pressionado um botão (USR_SW1 no pino PJ0).
 - a) Baixar o projeto GPIO2;
 - b) Modificar o arquivo gpio.s para inicializar os GPIO para uma chave e um LED;
 - c) Modificar o arquivo main.s para fazer o que foi pedido no enunciado;
 - d) Primeiramente faça apenas o LED acender;
 - e) Depois que esta parte estiver pronta, faça o LED piscar;
 - f) Para fazer o LED piscar utilize a rotina SysTick_Wait1ms.
 - g) Fazer um fluxograma deste código;