



Prof.: Guilherme de S. Peron
Prof.: Marcos E. P. Monteiro
Prof.: Paulo D. G. da Luz

ATIVIDADE PRÁTICA 3 - INTERRUPTOS

Contexto:

Interrupções são utilizadas para permitir aos microcontroladores uma melhor alocação de recursos, liberando-o para a execução de tarefas enquanto os dados úteis dos periféricos ainda não estão disponíveis.

- 1 Programar uma interrupção por borda de descida na **USR_SW1** (PJ0) e uma interrupção por borda de subida na **USR_SW2** (PJ1). Para que quando o usuário **apertar** a chave **USR_SW1** acenda o **LED1** (PN1) e apague o **LED2** (PN0); quando o usuário **soltar** a chave **USR_SW2** apague o **LED1** e ascenda o **LED2**.

Dicas:

Seguir o passo-a-passo descrito nos slides da aula de interrupções. Entregar a pasta do projeto do Keil com todos os arquivos zipado. Nomear o arquivo com o nome e o último sobrenome dos dois alunos da dupla. Ex.: **fulanodetal1_fulanodetal2_ap3.zip**